



Ae

bestanden	<input type="checkbox"/>
Nicht bestanden	<input type="checkbox"/>
Punktzahl	<input type="checkbox"/>

Name: _____ Vorname: _____

Geburtsdatum: _____ Veranstaltung: _____

Fragebogen Jugendlizenz Ae

1. Was ist eine Pinne? Steuergerät des Motors, mit dem der Kurs und die Geschwindigkeit eingestellt werden. Seemannische Begriff für Motor.

Festhaltegriff am Schlauchboot. 1

Schalthebel des Motors.

2. Wozu dient der Quickstop? Zum Anreißen des Motors.

Zum Schalten des Motors. 1

Ist die Befestigung des Motors am Schlauchboot.

Zur Sicherheit. Durch das Ziehen geht der Motor sofort aus.

3. Warum ist das Tragen der Schwimmweste Pflicht? Um die Vereins-/Verbandszugehörigkeit anzuzeigen (z.B. durch Farbe, Abzeichen, etc.)

Damit das Schlauchboot besser fährt. 1

Sie dient zu meiner Sicherheit und kann mir im Notfall das Leben retten.

Sie schützt mich vor Fahrtwind und Wasser.

4. Was musst Du beachten, bevor Du in ein Schlauchboot einsteigst? Ich muss prüfen, ob ich meine Schwimmweste richtig angelegt habe.

Ich muss die Wassertiefe überprüfen. 2

Ich muss Bescheid sagen, dass ich jetzt in das Schlauchboot einsteige.

Ich muss das Schlauchboot abstoßen, bevor ich einsteige.

5. Du bist im Schlauchboot, worauf musst Du achten, bevor Du den Motor startest? (mehrere Antworten möglich) Tankbelüftungsschraube muss geöffnet sein.

Gangschaltung muss im Leerlauf stehen. 3

Der Motor muss angekippt sein.

Beim Anreißen des Motors muss ich sicher im Boot stehen können.

6. Wenn der Motor nicht anspringt, wie kannst Du Dir selber helfen? (mehrere Antworten möglich) Ich überprüfe, ob mein Quickstop gezogen ist.

Ich warte auf Hilfe. 3

Ich überprüfe, ob der Benzinschlauch einklemmt und angeschlossen ist.

Ich überprüfe die Tankbelüftung.

7. Welche Gänge hat der Außenbordmotor? Benenne diese! Propeller, Welle, Pinne

Vorwärtsgang, Leerlauf, Rückwärtsgang 1

Kupplung, Bremse, Rückwärtsgang

Fragebogen Jugendlizenz Ae Seite 2

8. Was musst Du beim Schalten beachten?

<input type="checkbox"/>	Nur bei Vollgas schalten, da sonst der Gang nicht eingelegt werden kann.	<input style="width: 40px; height: 30px;" type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Vor dem Schalten Gas wegnehmen (Standgas), erst dann schalten: vorwärts - Leerlauf - rückwärts und umgekehrt	
		<u>1</u>

9. Was passiert, wenn Du die Pinne in Vorwärtsfahrt nach Backbord (links) drückst?

<input type="checkbox"/>	Das Schlauchboot fährt nach Steuerbord (rechts)	<input style="width: 40px; height: 30px;" type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Das Schlauchboot fährt rückwärts.	
<input type="checkbox"/>	Das Schlauchboot kippt um.	
		<u>1</u>

10. Was passiert, wenn Du die Pinne in Rückwärtsfahrt nach Steuerbord (rechts) drückst?

<input type="checkbox"/>	Das Schlauchboot fährt vorwärts.	<input style="width: 40px; height: 30px;" type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Das Schlauchboot läuft durch die Heckwelle voll Wasser und sinkt.	
<input type="checkbox"/>	Das Schlauchboot fährt nach Backbord (links).	
		<u>1</u>

11. Was passiert, wenn Du bei eingelegtem Gang kein Gas gibst?

<input type="checkbox"/>	Der Bug des Bootes kommt hoch.	<input style="width: 40px; height: 30px;" type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Das Boot gewinnt nicht an Geschwindigkeit und lässt sich schlechter manövrieren.	
<input type="checkbox"/>	Es entsteht starker Wellenschlag.	
		<u>1</u>

12. Darf Müll in die Gewässer geworfen werden?

<input type="checkbox"/>	Nein, da dadurch das Wasser (Flora + Fauna) verschmutzt	<input style="width: 40px; height: 30px;" type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Ja, da dadurch Futter für die Tiere und Dünger für die Pflanzen ins Wasser gelangt.	
		<u>1</u>

Bestanden 14 - 17	<input type="checkbox"/>
mdl. Nachprüfung 9 - 13	<input type="checkbox"/>
Nicht Bestanden 0 - 8	<input type="checkbox"/>

Jugendlizenz A Praktisch (Knoten)

<input type="checkbox"/>	Kreuzknoten	<input style="width: 40px; height: 30px;" type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Palstek	
<input type="checkbox"/>	Schotstek	
<input type="checkbox"/>	Webeleinstek	
<input type="checkbox"/>	Klampe	
		<u>5</u>

Jugendlizenz A Auswertung

Punkte Theorie	<input style="width: 40px; height: 25px;" type="text"/>
Punkte Praktisch	<input style="width: 40px; height: 25px;" type="text"/>
Gesamtpunktzahl	<input style="width: 40px; height: 25px;" type="text"/>

Datum: _____

Ort: _____

Prüfer Theorie: _____

Prüfer Praxis: _____